



Name der Map : Z + P Arena

Typ : Deathmatch

Release Date : 10. Dezember 2014

Autor : Anton " GRiMWaLD # 7218 " Gremaud

Installation : Die Datei DM-Z+P Arena.ut2 in den Ordner Maps von Unreal Tournament 2004 kopieren; Die Datei ZplusP.ogg in den Ordner Music von Unreal Tournament 2004 kopieren.

Bemerkung :

Diese Map / Karte ist eigentlich als Testmap / Testkarte für meine Z + P Mod (Modifikation) gedacht, ich habe die Map / Karte trotzdem als Deathmatch Map / Karte released. Die Texturen sind alle von mir. An der Map kann ohne meine Zustimmung rumgebastelt werden.

Verwendete Programme :

- Adobe Photoshop
- Adobe Fireworks
- UnrealED
- OpenOffice

Freundliche Grüße

Anton Gremaud

Meine Webseiten :

<http://anton-gremaud.square7.ch/>
<http://anton-gremaud.lima.zone/>
<http://z-plus-p-mod.square7.ch/>