



**Name der Map :** Z + P Arena

**Typ :** Deathmatch

**Release Date :** 10. Dezember 2014

**Autor :** Anton " GRiMWaLD # 7218 " Gremaud

**Installation :** Die Datei DM-Z+P Arena.ut2 in den Ordner Maps von Unreal Tournament 2004 kopieren; Die Datei ZplusP.ogg in den Ordner Music von Unreal Tournament 2004 kopieren.

**Bemerkung :**

Diese Map / Karte ist eigentlich als Testmap / Testkarte für meine Z + P Mod ( Modifikation ) gedacht, ich habe die Map / Karte trotzdem als Deathmatch Map / Karte released. Die Texturen sind alle von mir. An der Map kann ohne meine Zustimmung rumgebastelt werden.

**Verwendete Programme :**

- Adobe Photoshop
- Adobe Fireworks
- UnrealED
- OpenOffice

**Freundliche Grüße**

Anton Gremaud

Meine Webseiten :

<http://anton-gremaud.square7.ch/>

<http://anton-gremaud.lima.zone/>

<http://z-plus-p-mod.square7.ch/>